

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für C-Junioren



Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Handballtore, 3m x 2m (verpflichtend für Qualifikationsturniere für FVM-Wettbewerbe) Kleinfeldtore, 5m x 2m
Spielerzahl	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 7 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher leiten an der Seitenlinie
	2 Schiedsrichter mit gleicher Aufgabenstellung leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 10 Minuten - 1 x 12 Minuten - 1x 15 Minuten 1 x 20 Minuten (letzte Minute Netto-Spielzeit möglich)
Time out	1-mal pro Spiel für jede Mannschaft möglich
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 4. Foul (bei 15 Minuten ab dem 5. Foul, bei 20 Minuten ab dem 6. Foul) und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (bzw. 9m) - bei kumuliertem Foul 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für C-Junioren

Spielzeit: 1 x 20 Minuten

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung



Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Handballtore, 3m x 2m (verpflichtend für Qualifikationsturniere für FVM-Wettbewerbe) Kleinfeldtore, 5m x 2m
Spielerzahl	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 7 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher leiten an der Seitenlinie 2 Schiedsrichter mit gleicher Aufgabenstellung leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 20 Minuten (letzte Minute Netto-Spielzeit)
Time out	1-mal pro Spiel für jede Mannschaft
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 6. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (bzw. 8m) - bei kumuliertem Foul 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für C-Junioren

Spielzeit: 1 x 15 Minuten

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung



Spiefeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Handballtore, 3m x 2m (verpflichtend für Qualifikationsturniere für FVM-Wettbewerbe) Kleinfeldtore, 5m x 2m
Spielerzahl	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 7 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher leiten an der Seitenlinie
	2 Schiedsrichter mit gleicher Aufgabenstellung leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 15 Minuten (letzte Minute Netto-Spielzeit)
Time out	1-mal pro Spiel für jede Mannschaft
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 5. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (bzw. 8m) - bei kumuliertem Foul 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für C-Junioren

Spielzeit: 1 x 12 Minuten

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung



Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Handballtore, 3m x 2m (verpflichtend für Qualifikationsturniere für FVM-Wettbewerbe) Kleinfeldtore, 5m x 2m
Spielerzahl	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 7 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher leiten an der Seitenlinie
	2 Schiedsrichter mit gleicher Aufgabenstellung leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 12 Minuten (letzte Minute Netto-Spielzeit)
Time out	entfällt
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 4. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (bzw. 8m) - bei kumuliertem Foul 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.



Das Regelwerk für C-Junioren

Spielzeit: 1 x 10 Minuten

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

Spiefeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Handballtore, 3m x 2m (verpflichtend für Qualifikationsturniere für FVM-Wettbewerbe) Kleinfeldtore, 5m x 2m
Spielerzahl	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 7 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher leiten an der Seitenlinie
	2 Schiedsrichter mit gleicher Aufgabenstellung leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 10 Minuten (letzte Minute Netto-Spielzeit)
Time out	entfällt
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 4. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (bzw. 8m) - bei kumuliertem Foul 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden